

Grafická karta



Jméno Příjmení: Lukas Vilinger (Jiří Šoukal)

Škola: STŘEDNÍ PRŮMYSLOVÁ ŠKOLA

učitel: Mihulová Petra

podpora: Mgr. Art. Radko Palic, Ing. Michal Poupa - školitel projektových
minutýmů

- **Grafická karta** je v současné době volitelnou součástí [počítače](#). Jejím úkolem je přijímat úkoly od [CPU](#) nebo [APU](#), zpracovávat je a vytvářet grafický výstup na [monitoru](#), nebo též ve spolupráci s CPU provádět obecné výpočty ([GPGPU](#)) atd. Dříve byla připojena přes [AGP](#) slot, zatímco dnes je většinou připojena přes [PCI-Express slot](#).
- **Grafická karta** se stará o grafický [výstup](#) na [monitor](#), [TV obrazovku](#) či jinou zobrazovací jednotku. V případě, že grafická karta obsahuje tzv. VIVO (video - in a video-out), umožňuje naopak i analogový [vstup](#) videosignálu např. při ukládání videosouborů z [videokamery](#), videopřehrávačů apod.

Stavba karty

- **GPU** - grafický procesor
- **Paměť** - zde jsou ukládány informace potřebné pro činnost **GPU**.
- **Firmware** (= **BIOS**) - základní programové vybavení grafické karty, které je na vlastním paměťovém čipu.
- **RAMDAC** - převodník **digitálního** signálu
- **Výstupy**: VGA, DVI, S-Video, HDMI, ...

