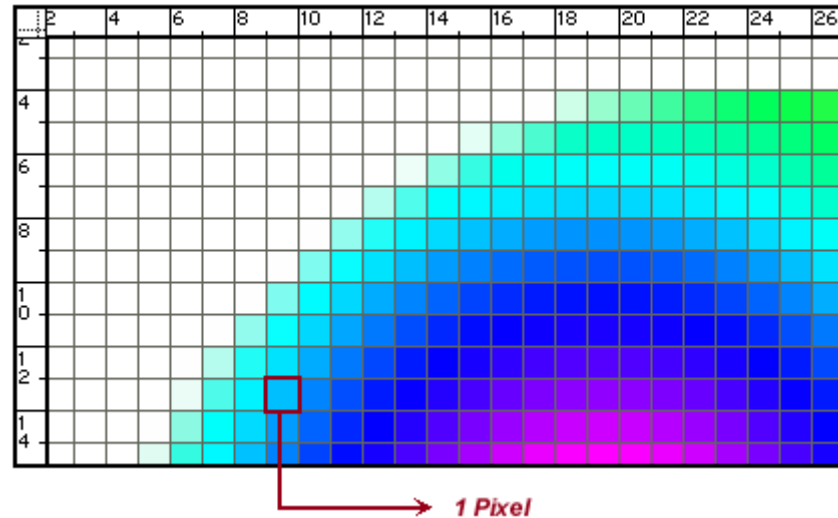


Elektrotechnická olympiáda



Rastrová grafika

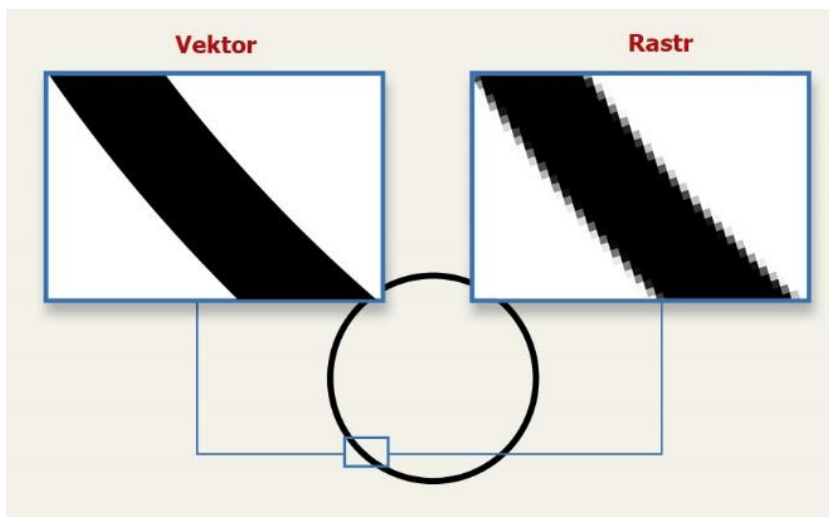
Jméno Příjmení: Kryštof Keil

Škola: SPŠE Ječná 30

učitel: Ing. Jan Šváb

podpora: Mgr. Art. Radko Palic, Ing. Michal Poupa - školitel
projektových minitýmů

- **Bitmapová grafika (rastrová grafika)** je jeden ze dvou základních způsobů, jakým [počítače](#) ukládají a zpracovávají obrazové informace.
- Spolu s [vektorovou grafikou](#) představují dva základní způsoby ukládání obrázků.
- V bitmapové grafice je celý obrázek popsán pomocí jednotlivých barevných bodů ([pixelů](#)). Body jsou uspořádány do mřížky. Každý bod má určen svou přesnou polohu a barvu v nějakém [barevném modelu](#) (např. [RGB](#)). Tento způsob popisu obrázků používá např. [televize](#) nebo [digitální fotoaparát](#).



Výhody bitmapové grafiky

- pořízení obrázku je velmi snadné například pomocí [fotoaparátu](#) nebo pomocí [skeneru](#).
- Pokud se obrázek zobrazuje na monitoru, stačí rozlišení 72 [DPI](#), pro tisk na [tiskárně](#) 300 DPI.
- Používané [formáty souborů](#) rozlišujeme jako nekomprimované a komprimované, komprimované pak na formáty s [bezeztrátovou](#) či [ztrátovou kompresí](#):
 - [GIF](#)
 - [JPEG](#)
 - [JPEG 2000](#)
 - [PNG](#)
 - [TIFF](#)
 - ...

